

中国大学生计算机设计大赛四川省级赛组织委员会

四川省高等院校计算机基础教育研究会

关于举办 2022 年华迪杯·中国大学生计算机 设计大赛四川省级赛的预通知

各高校：

根据全国教育大会精神，全面振兴本科教育，提高本科教学质量，切实提升大学生的计算机应用能力，激励大学生学习计算机知识、技术、技能的兴趣和潜能，提高运用信息技术解决实际问题的综合实践能力，以赛促学、以赛促教、以赛促创。经中国大学生计算机设计大赛四川省级赛组织委员会，四川省高等院校计算机基础教育研究会研究，报中国大学生计算机设计大赛组织委员会批准，决定举办 2022 年华迪杯·中国大学生计算机设计大赛四川省级赛，由四川师范大学承办。

一、参赛对象

四川省高校所有在校本科生及在校高职高专学生。

说明：因受疫情防控等影响，目前无法确定今年的比赛方式是采用现场评审还是线上评审，请各参赛高校留意承办单位的后续通知安排，请各高校积极组织学生准备参赛作品。

二、报名及比赛时间

受疫情防控等影响，比赛报名时间预计为 2022 年 4 月 25 日前完成，比赛时间预计为 2022 年 5 月 14-15 日。

三、组队方式及说明

大赛只接受团体报名，以学校为单位，每个学校设领队 1 人，每个参赛队由 1-3 名学生（必须为同一所学校的在校生）组成（其中数媒动漫与短片、数媒游戏与交互设计可由 1-5 名学生组成），指导教师不多于 2 人，每队只能提交 1 个参赛作品

品。

每位作者在同类（组）中只能参与一件作品，无论作者排名如何。每位指导教师在同类（组）中，不能指导多于5件作品，每小类不能指导多于4件作品，无论指导教师的排名如何。

推荐进入国赛的最终名单要符合国赛赛制。

四、大赛项目分类

本次省级赛设12个分类：（1）软件应用与开发；（2）微课与教学辅助；（3）物联网应用；（4）大数据应用；（5）人工智能应用；（6）信息可视化设计；（7）数媒静态设计（普通组）；（8）数媒静态设计专业组；（9）数媒动漫与短片（普通组）；（10）数媒动漫与短片专业组；（11）数媒游戏与交互设计（普通组）；（12）数媒游戏与交互设计专业组。各类（组）下面分设若干小类见“2022年中国大学生计算机设计大赛四川赛区分类信息说明”（附件4）。具体分类及其要求与国赛公布的一致。

2022年大赛数媒类与计算机音乐创作类作品的主题是“学汉语用汉字，弘扬汉语言文化”（中华优秀传统文化系列之二，时间限定在1911年以前）。

另外大数据应用大类中的大数据主题赛、人工智能应用大类中的人工智能挑战赛、计算机音乐创作大类（含普通组和专业组）、国际生“学汉语，写汉字”大类选拔由国赛组委会指定高校承办，作品采用直报赛区形式报送，具体报名工作请高校留意国赛信息发布网站(<http://www.jsjds.com.cn>)相关信息。

五、参赛要求

1. 所有参赛作品必须严格遵守我国相关的法律、法规以及道德规范，内容应积极向上，符合民族文化传统。作品内容涉及有国家当代疆域版图，地图以中国国家相关出版社或相关国家地图网站（如中华人民共和国自然资源部网站）相关地图为准，并在文档中说明本作品地图来源。

2. 所有参赛作品必须为原创作品，不能侵犯他人知识产权。

3. 所有参赛作品必须是未公开参加过任何类型比赛的作

品。

4. 省赛官方 QQ 群：72938642，请各高校指定一名领队教师加入，学生群待正式报名通知发布时公布。

5. 如有其他未尽事宜，请参照中国计算机设计大赛国赛通知（附件 1）。



2022 年 2 月 25 日